

新聞稿

即時發布

香港數碼港成港產遊戲搖籃 手遊、街機與家用機俱全

香港，2020年12月22日 – 新冠病毒疫情對各行各業帶來沉重打擊，但同時亦帶動新經濟行業冒起，數碼娛樂正正是其中一個逆市奇葩。遊戲開發是數碼娛樂的重要一環，除了美國、日本及中國等遊戲大國外，香港的遊戲開發商亦漸露頭角。數碼港作為香港領先的數碼科技社群，培育出多家具潛力的遊戲開發商，作品遍及手機、家用機及街機等不同遊戲種類，風格各有不同，不但吸引本地玩家，不少更深受海外玩家愛戴。

數碼港首席公眾使命官陳思源表示：「行業研究機構 Newzoo 的最新報告將 2020 年全球遊戲市場收入預測，調升一成至約 1,750 億美元，反映遊戲市場商機龐大，成為疫情下的贏家。香港的文創產業不論在本地還是海外市場一向不乏捧場客，加上一流的媒體製作水平，以及國際化的市場觸覺，為香港發展遊戲製作產業提供良好基礎。近年我們見到越來越多從事遊戲開發的初創企業，希望借助數碼港培育計劃，支持他們的業務發展。有見及此，我們在『數碼港培育計劃』中撥出專屬名額，支持從事數碼娛樂，包括遊戲開發的初創企業。我們期望數碼娛樂產業可以為香港的年輕人提供可發揮創意的新出路。」

手機遊戲題材多元化

智能手機功能愈趨強大，加上 5G 網絡投入服務，帶動手機遊戲市場快速增長，Newzoo 的報告更將今年全球移動遊戲市場收入預測，由 772 億美元調升至 863 億美元。數碼港培育計劃孕育出眾多手遊開發商，遊戲主題涵蓋推理懸疑、賽車、探索冒險、模擬經營類等，迎合不同玩家喜好。

真誠工作室主力開發推理懸疑類遊戲，而且別具香港特色。去年推出改編自本地奇案的「危險人渣」，累積 50 萬下載。而新作「雨夜屠夫」於本月正式推出市場，遊戲揉合香港城市風貌，玩家要以記者身份穿梭於城中明查暗訪，一步步揭開兇手的神秘面紗。除了針對本地玩家的廣東話配音版本，公司亦計劃於明年初推出英文版，接觸更多海外遊戲迷。這兩款遊戲先後入選由香港數碼娛樂協會舉辦的首兩屆「[香港遊戲優化和推廣計劃](#)」。

市場上賽車遊戲繁多，要脫穎而出必須有過人之處。數碼港培育初創[跳指](#)的成名作，是五年前推出的「四驅傳說」，吸引之處在於提供過百款四驅車型號，玩家更可配合數百款零件組裝專屬戰車，與世界各地玩家對戰。而遊戲持續更新能夠一直吸引新玩家，延長遊戲壽命，

全球已累計錄得超過 640 萬下載。跳指於去年底推出的續作「APEX RACER」，針對玩法及賽道提供更多選擇，已經累計錄得超過 60 萬下載。

除了競技性強的遊戲，消閒類手遊亦有不少玩家鍾情，是市場龐大的遊戲類別。[Trefle & Co.](#)今年推出的「弓箭手死了！唯有勇者的我出戰！」，就是一款輕鬆的動作類手遊，玩家在遊戲中通過使用神劍和魔法，在奇異迷宮中探索冒險，挑戰各種危險怪物。畫風可愛，加上可以單手操作，吸引希望在候車或通勤時想輕鬆消磨時間的玩家。這款遊戲同樣入選了第二屆「香港遊戲優化和推廣計劃」。

家用及街機遊戲 帶來不一樣體驗

除了手遊，亦有本地團隊主力開發家庭電視遊戲。數碼港培育初創 [Anti Gravity](#) 成立於 2017 年，於 2019 年年初推出 Hell Warders，是一款動作塔防遊戲，考驗玩家排兵佈陣的能力，已經開發出 PC、PS4、Switch 及 Xbox 版本，至今全球售出超過 10,000 隻實體版及 40,000 隻數位版遊戲。另一數碼港培育初創 [Archon Forge](#) 的第一身動作角色扮演遊戲 Demon Knights，最快會在明年 3 月正式推出 PC 版本，更計劃推出其他家用遊戲機版本。兩款遊戲均設有多人線上模式，讓玩家組隊參與。

雖然手遊及家庭電視遊戲是目前的市場焦點，但街機遊戲仍有其獨特的市場。目前全球街機市場主要分佈在中國內地、東南亞及歐美等地，街機在當地的百貨公司、家庭娛樂中心，仍然隨處可見。由數碼港培育公司 [3MindWave](#) 開發的 ATV Slam 越野車賽車遊戲提供多條賽道，讓玩家感受風馳電掣的體驗。ATV Slam 現時已在全球售出超過 400 台，未來會繼續推廣至東南亞和歐洲地區。

VR 遊戲帶來嶄新感觀刺激

數碼港培育初創 [VAR LIVE](#) 主攻虛擬實景 (VR) 遊戲市場，自家研發出多款 VR 遊戲，有驚慄喪屍遊戲，亦有適合一家大小的卡通冒險遊戲，更投放資源研發專屬的硬件讓玩家有更佳的遊戲體驗。除了開設體驗館宣傳及推廣 VR 遊戲，VAR LIVE 長遠亦期望玩家於線上平台購買遊戲，在家中都可以享受 VR 遊戲的樂趣。

致力培育數碼娛樂及電競初創

數碼港園區現時有近 150 間與數碼娛樂和電競相關公司，當中超過 60 間從事遊戲開發業務。作為本港數碼娛樂及電競產業推手，數碼港提供一站式創業支援服務，透過數碼港培育計劃和數碼港創意微型基金等，初創企業能夠獲得最多達 110 萬港元的財務支援及其他協助。

數碼港社群內尚有多間初創開發不同類型的遊戲，傳媒如欲了解更多詳情，歡迎與[數碼港傳訊與持份者參與組](#)聯絡。

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片



數碼港首席公眾使命官陳思源表示，香港擁有很多出色的遊戲開發公司，涵蓋手機遊戲、遊戲機及街機遊戲。數碼港會繼續透過多元化的計劃，支援初創公司拓展業務及協助培育人才，強化香港遊戲產業。



傳媒查詢，請聯絡：

數碼港

羅文俊

電話：(852) 3166 3808

電郵：dennylaw@cyberport.hk

關於數碼港

數碼港為一個創新數碼社群，匯聚約 1,600 間初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造嶄新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟與傳統經濟融合。

詳情請瀏覽 www.cyberport.hk