

新聞稿

即時發布

## 數碼港與香港通訊業聯會合辦 Cyberport Community Connect 四大電訊商與初創探討 5G 於智慧城市與數碼娛樂應用

香港，2021年2月10日 – 數碼港積極推動 5G 科技應用，鼓勵初創企業研發可以配合 5G 網絡的方案，於昨天(2月9日)聯同香港通訊業聯會合辦 Cyberport Community Connect 網上研討會，邀請四家營運 5G 網絡的電訊服務營運商高層，及兩家數碼港初創企業，探討 5G 如何加快香港智慧城市的發展，特別是智慧生活和數碼娛樂方面的應用。

### 數碼港初創研發 5G 應用方案

數碼港行政總裁任景信表示：「要充份發揮 5G 的優勢，除了電訊商提供覆蓋完善的 5G 網絡，亦需要有效配合 5G 技術特性的應用方案。數碼港鼓勵初創企業開發適合不同行業的 5G 應用方案，亦樂見已經有超過 10 個由數碼港初創開發的項目，獲得政府 5G 技術先導資助計劃的資助，成功落地。」

香港通訊業聯會主席劉貴顯表示：「聯會與數碼港多年來一直是緊密的夥伴，數碼港致力推動香港創科發展，扶持初創，鼓勵嶄新的科技應用，令香港在通訊科技應用上傲視同儕，特別是在 5G 的新紀元，初創企業創新的個人及企業應用方案，充份發揮 5G 網絡的優勢，為通訊行業帶來龐大的商機。」

### 電訊商與初創緊密合作

由數碼港首席企業發展官關敏怡博士主持的討論環節，其中一個議題是 5G 的智慧城市應用，涵蓋針對企業及消費者的方案。香港電訊有限公司無線技術策略及核心網絡主管黃錦恒博士指出：「營運 4G 與營運 5G 對營運商來說有很大分別，5G 講求解決方案，要解決企業客戶的痛點，每一個行業都有各自的痛點，我們營運商除了軟件和硬件，亦很需要初創企業提供不同的方案。因此初創和營運商是十分緊密的合作夥伴。」他又表示，香港的 5G 應用仍在開發中，初創可以在網絡切片(Network Slicing)和邊緣運算(Edge Computing)方面有所作為。

**SmarTone 總經理(企業方案開發產品開發及業務發展)梁廣德**解釋：「5G 網絡有很多技術特點，例如網絡切片、邊緣運算和大規模物聯網 (Massive IoT)。以網絡切片為例，讓用家於流動網絡都可以獲分配指定的網絡資源，以滿足不同企業應用方案的要求，例如工業用物聯網就需要高度的穩定性，又例如醫院採用邊緣運算，可提高效率及私隱保密。」

已開發出多部 5G 機械人的數碼港初創 **Roborn 聯合創始人及首席技術官麥騫譽**，亦以自身經驗補充：「機械人除了內部運算，遇上周邊行人或物件，反應時間的要求很高，如果要緊急剎停，難以先將數據上傳雲端計算再作回應，因此 5G 邊緣計算的特性對機械人操作很重要。」

### **5G 帶來雲端遊戲、VR、AR 與電競新體驗**

除了智慧城市的應用，5G 亦為娛樂消閒帶來重大突破。**中國移動(香港)首席工程師鄭啟良**表示，公司在推出 5G 服務的同時，亦提供雲端遊戲服務。「過去玩家要備有高規格的設備，才可享受上佳的遊戲體驗，而 5G 遊戲平台的好處，是玩家需要配備的硬件很少，基於 5G 的低時延和高速度，遊戲可即時傳送給玩家，玩家隨時隨地可以享受。」他亦提到，5G 支援的 4K 高清直播和無人機拍攝，亦有望成為數碼娛樂的新趨勢。

**和記電訊(香港)有限公司總經理(市場推廣及創新方案——企業市場)麥紀欣**就提到，除了雲端遊戲，VR、AR 亦是未來 5G 驅動數碼娛樂的重點。她指出：「以觀賞演唱會和現場表演為例，我們最近以 5G 直播香港中樂團的表演，觀眾可以透過 VR 和 AR 以多元化的視角欣賞演出，甚至聚焦個別樂手彈奏的樂器和指法，可謂每個人都有自己最佳的視角。」她又補充台灣已經出現 VR 電影製作，讓觀眾置身其中感受作品。

數碼港培育初創 **Formula Square** 開發的賽車電競遊戲，讓玩家透過流動網絡，以模型車駕駛艙的視角實時控制真實賽道上的實體模型車。**Formula Square 聯合創辦人戴景曦**介紹：「我們利用 5G 低時延、高速度的特性，實現玩家與賽道分隔兩地進行遊戲，今年會嘗試在不同國家同步作賽。」他又指，未來可以探討將駕駛艙的溫度、氣流和碰撞等，透過 5G 網絡傳輸到玩家的駕駛座，帶來更真實的體驗。

數碼港會定期與不同的科技業界組織合辦 **Cyberport Community Connect** 活動，促進業界交流，鼓勵不同企業與初創公司合作。

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片。



數碼港行政總裁任景信表示，數碼港鼓勵初創企業開發適合不同行業的 5G 應用方案，已經有超過 10 個由數碼港初創開發的項目，獲得政府 5G 技術先導資助計劃的資助。



香港通訊業聯會主席劉貴顯表示，數碼港致力推動香港創科發展，扶持初創，在 5G 新紀元，初創企業創新的應用方案，為通訊行業帶來龐大的商機。



(左至右) 數碼港首席企業發展官關敏怡博士、中國移動(香港)首席工程師鄭啟良、香港電訊有限公司無線技術策略及核心網絡主管黃錦恒博士、和記電訊(香港)有限公司總經理(市場推廣及創新方案——企業市場)麥紀欣、SmarTone 總經理(企業方案開發產品開發及業務發展)梁廣德，及數碼港初創 Roborn 聯合創始人及首席技術官麥騫譽，討論 5G 在智慧城市的應用。



數碼港培育初創 Formula Square 聯合創辦人戴景曦(右)介紹，公司開發的賽車電競遊戲，讓玩家透過流動網絡，以模型車駕駛艙的視角實時控制真實赛道上的實體模型車。

傳媒查詢，請聯絡：

**數碼港**

吳健文

電話：( 852 ) 3166 3613

電郵：[billyng@cyberport.hk](mailto:billyng@cyberport.hk)

**圓通財經公關**

鄭宇晴

電話：( 852 ) 3428 5691

電郵：[scheng@yuantung.com.hk](mailto:scheng@yuantung.com.hk)

### 關於數碼港

數碼港為一個創新數碼社群，匯聚約1,600間初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造嶄新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟與傳統經濟融合。

詳情請瀏覽 [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)

### 關於香港通訊業聯會

香港通訊業聯會 (CAHK) 是一家非營利性組織，於1983年5月27日宣布取消對本地通訊產品及服務的管制後於香港註冊成立。它是香港通信行業協會，負責廣播，有線和無線通信以及信息通信技術 (ICT) 領域的其他相關業務部門。

詳情請瀏覽：[www.cahk.hk](http://www.cahk.hk)