

新聞稿

即時發布

「數碼娛樂及遊戲企業北歐市場擴展計劃」即日起接受報名

明年初率港企出訪芬蘭及瑞典 與業界及投資者會面 捕捉北歐市場商機

香港，2021年7月30日 – 北歐國家以創意見稱，在數碼娛樂產業亦處於前列位置，瑞典、芬蘭和挪威等國家孕育出不少知名遊戲品牌，著名遊戲如《Minecraft》、《部落衝突》及《Candy Crush》等均屬當地出品。當地不少遊戲企業亦有興趣與香港業界合作，開拓亞洲市場。為協助本港數碼娛樂企業拓展北歐市場，數碼港聯同[香港芬蘭商會](#) (FinnCham Hong Kong)、[北歐創新匯香港分館](#) (Nordic Innovation House Hong Kong) 等合辦「香港數碼娛樂及遊戲企業北歐市場擴展計劃」。計劃為參與公司提供當地市場發展資訊，並會在明年進行為期一星期的商務訪問團，實地拜訪芬蘭及瑞典的遊戲公司及投資者，發掘合作機會。計劃即日起接受申請。

數碼港首席公眾使命官陳思源表示：「本港有不少出色的遊戲企業，他們的作品已經衝出本地市場。除了亞洲地區玩家，歐美玩家亦非常受落。北歐的領先遊戲企業亦期望與他們合作，引入他們的作品到當地或合作進行開發，甚至參與投資這些極具潛質的企業。另一方面，本港的遊戲發行商亦可憑藉其國際視野及商業網絡，協助北歐遊戲企業拓展亞洲市場，將北歐的遊戲『本土化』，在亞洲地區落地。今次的計劃正好為雙方建立合作平台，為香港企業提供拓展海外市場的機會。」

北歐創新匯社區總監 Binh Johansson 表示：「北歐的數碼娛樂及遊戲產業發展相對快，其中芬蘭及瑞典的遊戲產業規模分別已達 22 億及 24 億歐元。要保持在行業領先的地位，遊戲公司既要了解全球市場的最新趨勢，例如是 VR 及 AR 的視覺設計與遊戲開發普及化，同時亦要廣納全球傑出的業界夥伴。今次計劃正好將北歐及香港的數碼娛樂企業聯繫起來，互相學習。北歐各國歡迎香港的數碼娛樂初創在當地落戶，並提供不同類型的資助計劃及政策。」

香港芬蘭商會執行董事 Elina Koski 表示：「數碼港擁有完整的初創生態系統，這次計劃只是芬蘭的創意產業與數碼港展開長期合作的第一步。我們期望日後能夠與數碼港合辦不同類型的計劃，為芬蘭及香港提供更多人才與科技交流的機會。」

應因參與企業需求配對北歐合作夥伴與投資者

「香港數碼娛樂及遊戲企業北歐市場擴展計劃」為期一年，協助從事遊戲發行、遊戲開發及遊戲平台等相關業務的香港數碼娛樂及遊戲企業拓展北歐市場。由主辦單位組成的評審團會根據申請公司營運團隊的經驗、業務發展、海外拓展計劃等因素，挑選最多 15 間入圍公司。

商務訪問團暫定於明年 3 月舉行，前往芬蘭的赫爾辛基及瑞典的斯德哥爾摩，拜訪當地的遊戲公司及商業夥伴，同時物色投資者。每間入選公司最多可派兩名代表參與，將獲交通和住宿費用的財務資助。主辦單位在出發前，將安排一系列研討會，讓入選企業深入了解芬蘭及瑞典等北歐地區數碼娛樂生態的最新發展及需求，讓他們在出發前做好準備，並會根據入選公司的業務及發展需要，為它們安排合適的北歐公司與投資者進行初步配對，提高合作機會。

香港數碼娛樂協會主席彭子傑表示：「基於地理位置，香港的數碼娛樂及遊戲公司過往較難有足夠資源到北歐國家實地考察及發展業務。這個計劃正好帶來一個起動作用，為北歐及香港公司的合作打開一扇門戶，為往後合作建立良好基礎。」

計劃的截止申請日期為 8 月 31 日，有興趣的本港數碼娛樂及遊戲企業，可登入[計劃專頁](#)了解詳情及遞交申請。

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片。

SCALING HONG KONG TO NORDICS

A Market Opportunity for
Creative Digital Entertainment
& Games

由數碼港聯同香港芬蘭商會合辦的「香港數碼娛樂及遊戲企業北歐市場擴展計劃」今日起接受報名，入選公司將於明年參與為期一星期的訪問團，到訪芬蘭及瑞典的遊戲公司及投資者，發掘合作機會。



數碼港首席公眾使命官陳思源表示，北歐的領先遊戲企業期望與香港公司合作，引入他們的作品到當地或合作進行開發，甚至參與投資這些極具潛質的企業。

傳媒查詢，請聯絡：

數碼港

羅文俊

電話：(852) 3166 3808

電郵：dennylaw@cyberport.hk

關於數碼港

數碼港為一個創新數碼社群，匯聚超過 1,650 間初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態；藉著與本地及國際策略合作夥伴，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟及傳統經濟融合。詳情請瀏覽 www.cyberport.hk