

新闻稿  
即时发布

## 数码港 STEAM 教育科技周今天开锣

### 初创展示创新教育科技方案 中小学校长老师体验科技提升教学成效

香港，2021 年 11 月 29 日—由数码港学院主办，教育局及政府资讯科技总监办公室（资科办）支持的 [STEAM 教育科技周](#)，今天起一连五天在数码港园区举行。活动将向约 100 名中小学校长及老师介绍最新的 STEAM（科学、科技、工程、艺术与数学）教学发展，以及展示数码港初创的创新教育科技方案。资科办代表亦借此机会，向校长及老师讲解「学校 IT 创新实验室」及「奇趣 IT 认识多一点」计划的申请要点。数码港会为有需要的学校，安排与初创企业配对，协助物色合适的教育科技方案，协助教育界更好利用科技提升学与教效率，并提高同学的学习兴趣。

#### 教育科技促进教与学及培育创科人才

数码港首席公众使命官陈思源表示：「年轻一代被称为『数码原生族（digital natives）』，与数码科技的关系密不可分，着重培养学生创新和解难能力的 STEAM 教育已成为大趋势。善用教育科技有助学生熟习科技应用，及早装备自己。作为香港数码科技旗舰，数码港一直致力推动各界采纳数码科技，社群内从事教育科技的初创公司提供各类型崭新科技方案，能够配合教育界的不同教学需要，让学习过程变得更有趣，提升教与学效率及学习体验，并为培养未来创科人才打好基础。」

STEM+E Consortium 召集人郭家麒教授表示：「是次 STEAM 教育科技周将学校及初创公司链接在一起，一方面助学校采用合适科技方案，另一方面初创也能更好了解学校需要，研发满足不同学校推动 STEAM 教育所需的科技方案，为教育界与初创界创造双赢。」

喇沙书院校长唐焕星表示：「政府为中学提供资助，学校有更多资源发展 STEAM 教学。除了科技设备，学校更希望寻找整全的教育科技方案，既能增加学生知识，同时助教师掌握相关最新科技，达至最佳的教学效果。STEAM 教育科技周正好为我们提供绝佳机会，与初创有深入的交流，从而物色合适的创新教育科技方案。」

#### STEAM 助学生多角度理解社会发展

STEAM 教育是一个「跨学科教育」的概念，除了向学生灌输相关学科的知识，更重要是培养学生将跨学科知识融会贯通，加强解难能力以及创新思维。教育科技可以为学生提供新颖

的学习经验，从而对不同议题有多角度的理解。例如数码港初创**水耕细作 ( Farmacy )** 向学校提供智能水耕种植机，教导学生利用物联网 ( IoT ) 技术，遥距管理植物的生长环境及收集相关数据，既能协助同学掌握植物生长的条件，更能借此认识农业科技，作为解决粮食问题的方法和推动可持续发展。另一家初创 **ESG Matters** 则设计出噪音图像表制作课程，让学生利用软件，输入车流量等环境资料，软件会计算声音分贝并在地图上以颜色来显示，从而学习分析噪音情况，以及了解噪音污染对生态的影响。

艺术创作与科技结合是近年热门的科技范畴，非同质化代币 ( NFT ) 更是急速冒起的技术。初创 **AESIR** 提供编程课程，让学生体验生成艺术，以及把艺术作品转换成 NFT，从中了解区块链及 NFT 等概念。

### 互动学习方式提升学生兴趣

教育科技亦可提高课堂互动，引起学生的好奇心，提高学习成效。例如 **Big Dipper** 研发 aR 互动地板，投影机投射问题及选项在地板上，学生踏地选择答案，利用深度探测技术，感应器能辨别学生的动作以判断是否答对。初创**艾思能达 ( Ask Idea )** 提供机器人编程及无人机编程课程，学生学习编程知识之余，通过竞赛，增加学生学习动力，及训练他们的解难能力。

**Big Dipper** 创办人**陈诺彬**表示：「复课后，学校希望通过活动式教学方案，让学生适应实体校园生活。不少学校反映在寻找合适的教育科技方案上遇到挑战，数码港的网络正好能配对学校及初创，创造双赢。」而**艾思能达 ( Ask Idea )** 创办人**温俊奇**指：「学校希望善用资源，采纳整全的科技方案，提高 STEAM 教育质量。教育科技初创公司提供全面的科技方案及课程，目标正是让教师亦能从中学习创新科技及开阔视野，更有效地引导学生学习。」

### 数码港持续推动教育界采纳创新科技

政府资讯科技总监办公室推出「学校 IT 创新实验室」及「奇趣 IT 认识多一点」计划，鼓励学校推行科普教育，为培养本地的科技人才铺路，当中分别向每间资助中学及小学提供 100 万元及 40 万，采纳数码科技方案与设备，及举办活动等。政府资讯科技总监办公室副政府资讯科技总监**黄志光**获邀介绍计划内容。

数码港社群中有近 150 家从事教育科技的初创企业，涵盖教育科技的各个主要范畴，包括 STEaM 教学、电子教学方案、游戏体验及沉浸式学习、互动科技，以及学校管理系统。数码港同时协助跟进初创及学校配对教育科技方案，共同促进教育界数码化。

数码港亦将于 12 月 8 至 10 日参与由香港教育城举办的「学与教博览」，届时将有超过 20 间数码港的初创在场展示创新教育科技方案。

###

请按[此处](#)下载高像素新闻图片



数码港首席公众使命官陈思源指，善用教育科技有助学生熟习科技应用，及早装备自己；数码港社群内从事教育科技的初创公司提供各类型崭新科技方案，能配合学校不同教学需要，提升教学效率，并为培养未来创科人才打好基础。



政府资讯科技总监办公室副政府资讯科技总监黄志光，向校长及老师介绍「学校 IT 创新实验室」及「奇趣 IT 认识多一点」计划。



( 了二起 ) STEM+E Consortium 召集人郭家麒教授、喇沙书院校长唐焕星，以及水耕细作创办人麦嘉晋，在活动中分享对教育科技在培育创科人才及提升教学质量的想法。



数码港学院主办的 STEAM 教育科技周，今天起一连五天在数码港园区举行。活动将向约 100 名中小学校长及老师介绍最新的 STEAM ( 科学、科技、工程、艺术与数学 ) 教学发展;社群初创同时展示创新教育科技方案。

传媒朋友如欲访问参与活动的初创企业，欢迎与数码港传媒代表联络。

**数码港**

王丹麟

电话：( 852 ) 3166 3985

电子邮件：[erinwongtl@cyberport.hk](mailto:erinwongtl@cyberport.hk)

**圆通财经公关**

姚家楹

电话：( 852 ) 3428 5690

电邮：[ayiu@yuantung.com.hk](mailto:ayiu@yuantung.com.hk)

## 关于数码港

数码港为一个创新数码社群，汇聚约 800 间驻园区初创企业和科技公司，由香港特别行政区政府全资拥有的香港数码港管理有限公司管理。数码港的愿景是成为数码科技枢纽，为香港缔造崭新经济动力。数码港透过培育科技人才、鼓励年轻人创业、扶植初创企业，致力创造蓬勃的创科生态圈；借着与本地及国际策略伙伴合作，促进科技产业发展；同时加快公私营机构采用数码科技，推动新经济与传统经济融合。

详情请浏览 [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)